

模拟题
ISTQB®敏捷测试人员
2014 基础级扩展

1.0 版

国际软件测试认证委员会



ISTQB™

版权通知

在承认来源的情况下，可复制本文件的全部或部分。

目录

目录.....	2
致谢.....	4
0. 引言.....	5
0.1 本文档的目的.....	5
0.2 说明.....	5
1. 敏捷测试人员模拟题.....	6
第 1 题 K1.....	6
第 2 题 K1.....	6
第 3 题 K2.....	7
第 4 题 K2.....	7
第 5 题 K2.....	8
第 6 题 K2.....	8
第 7 题 K1.....	9
第 8 题 K3.....	9
第 9 题 K2.....	10
第 10 题 K2.....	10
第 11 题 k2.....	11
第 12 题 K1.....	11
第 13 题 K1.....	12
第 14 题 K2.....	12
第 15 题 K2.....	13
第 16 题 K2.....	13
第 17 题 K2.....	14
第 18 题 K2.....	14
第 19 题 K2.....	15
第 20 题 K2.....	15
第 21 题 K2.....	16
第 22 题 K2.....	16
第 23 题 K2.....	17
第 24 题 K2.....	18
第 25 题 K1.....	18
第 26 题 K1.....	19
第 27 题 K1.....	19
第 28 题 K2.....	20
第 29 题 K2.....	20
第 30 题 K3.....	21
第 31 题 K3.....	21
第 32 题 K3.....	22
第 33 题 K3.....	23
第 34 题 K2.....	24
第 35 题 K2.....	24
第 36 题 K3.....	25
第 37 题 K3.....	26
第 38 题 K3.....	26
第 39 题 K1.....	27

第 40 题 K1..... 28

中国软件测试认证委员会 (CSTQB)

致谢

本文件由国际软件测试认证委员会考试工作组的核心团队编制，其中包括 **Mette Bruhn-Pedersen**, **Debra Friedenber**g, **Jen Leger**, **Lloyd Roden**, **Lucjan Stapp**, **Patricia McQuaid**，以及基础级敏捷扩展大纲的作者。

核心团队感谢考试工作组评审团队，基础级敏捷扩展团队及成员委员会为本文件提出建议和输入。

本文件由 ISTQB® 考试工作组于 2014 年 5 月 1 日正式发布。

中国软件测试认证委员会 (CSTQB)

0. 引言

0.1 本文档的目的

本文件包含完整的考试模拟题，其遵循 ISTQB®基础级扩展考试结构和规则文件中的规则。

本文件中的模拟题、答案及相关解析由一组主题专家和有经验的考题编写人员编制，其目的在于协助 ISTQB®成员委员会和考试委员的考题编写活动，以及计划参加 ISTQB®敏捷测试人员考试的人员。

这些考题不得用于正式考试，但应该作为考题编写人员的指南。由于形式和题目的多样性，这些模拟题应为各成员委员会提供有关如何创建针对其考试的符合要求的考题和适当的答案。此外，培训提供者可将这些考题作为其培训的一部分，以便帮助培训参与人员为考试做准备。

0.2 说明

考题和答案的组织方式如下：

- 学习目标和 K-级
- 考题--包含题干涉及的场景
- 答案
- 正确答案-包含答案的解析

1. 敏捷测试人员模拟题

第 1 题 K1

FA-1.1.1 (K1) 回顾基于敏捷宣言的敏捷软件开发的基本概念

考题:

敏捷宣言有 4 条价值观。请将左边的敏捷价值观 (1-4) 与右边的传统价值观 (i-iv) 对应起来。

- | | |
|-----------|-----------|
| 1) 客户协作 | i) 过程与工具 |
| 2) 响应变化 | ii) 遵循计划 |
| 3) 个体和交互 | iii) 合同谈判 |
| 4) 可工作的软件 | iv) 完整的文档 |

答案:

- A. 1 - iii, 2 - iv, 3 - ii, 4 - i
- B. 1 - iii, 2 - ii, 3 - i, 4 - iv
- C. 1 - iv, 2 - ii, 3 - i, 4 - iii
- D. 1 - ii, 2 - iii, 3 - iv, 4 - i

解析:

- A. 不正确——选项 2, 3, 4 不正确——查看正确答案 (B)
- B. 正确——敏捷宣言 4 条价值观: 个人与交互胜过过程与工具; 可工作的软件胜过冗余全面的文档; 客户协作胜过合同谈判; 响应变化胜过遵循计划。
- C. 不正确——1 和 4 不正确——查看正确答案 (B)
- D. 不正确——所有选项都错误——查看正确答案 (B)

分值: 1

第 2 题 K1

FA-1.1.1 (K1) 回忆基于敏捷宣言的敏捷软件开发的基本概念

考题:

下面哪句话最好地反映了敏捷宣言的价值观之一?

答案:

- A. 可工作的软件允许客户向开发人员提供快速反馈。
- B. 开发人员应该使用单元测试工具来支撑测试过程。
- C. 业务代表应该向团队提供包含用户故事和估算的列表。
- D. 根据变化调整计划不会给敏捷项目增加实际的价值。

解析:

- A. 正确——从客户角度而言, 可工作的软件相对于过分详尽的文档更有用更有价值, 并且它提供了一个向开发团队快速反馈的机会。
- B. 不正确——这是常规实践, 尤其是在测试驱动的开发中, 但并不是敏捷宣言的价值观之一。
- C. 不正确——这一价值观是: 客户协作胜过合同谈判
- D. 不正确——这一价值观是: 对变化的响应胜过遵循计划。

分值: 1

第 3 题 K2

FA-1.1.2 (K2) 理解完整团队方法的好处

考题:

下面哪两个活动最好的体现了与敏捷开发中的完整团队方法一致的责任?
选择两个选项。

答案:

- A. 测试人员负责开发单元测试并传递给开发人员用于测试。
- B. 希望业务代表能选择团队在项目中所使用的工具。
- C. 希望测试人员与客户代表能共同协作创建验收测试。
- D. 整个团队，而不仅仅是测试人员，都对产品的质量负有责任。
- E. 希望开发人员负责测试非功能性需求（性能，易用性，安全性，等）

解析:

- A. 不正确——这取决于团队的技能集，开发者也可能做这项工作。
- B. 不正确——团队将会共同选择工具来使他们高效和协作。
- C. 正确——测试工程师支持并与业务代表协作来帮助他们创建合适的验收测试
- D. 正确——在敏捷项目中，质量是整个团队的责任。
- E. 不正确——开发工程师可能会帮助做这项工作，这取决于团队的技能与个人工作量。

分值：1

第 4 题 K2

FA-1.1.2 (K2) 理解完整团队方法的好处

考题:

下面哪一个是整个团队负责质量的优势？

答案:

- A. 公司不再需要招聘和培训软件测试专家。
- B. 测试自动化任务现在是开发组的职责而不是测试组的职责。
- C. 角色障碍被消除了，团队成员基于他们的特有技能和视角对项目成功做出贡献。
- D. 项目成本降低，因为项目不再需要专业的测试团队。

解析:

- A. 不正确——软件测试技能应该要传递并扩展到团队中的非测试人员。
- B. 不正确——这取决于团队的技能集以及谁有空；有些测试工程师可能有开发背景。
- C. 正确——可根据项目需要利用各种技能。
- D. 不正确——依然需要专业的测试工程师，而且他们是敏捷项目的重要资源。

分值：1

第 5 题 K2

FA-1.1.3 (K2) 理解尽早和频繁反馈的优点

考题:

以下陈述中哪两项是正确的?

- 1) 早期反馈让开发人员有更多时间开发新的系统功能,因为他们的一次迭代中预期花在功能返工上的时间将减少。
- 2) 早期反馈可让敏捷团队先交付最具商业价值的功能,因为顾客关注的是最具系统价值的功能。
- 3) 早期反馈降低了成本,因为减少了系统测试所需的时间。
- 4) 早期反馈增加了构建的系统满足客户期望的可能性,因为客户在整个迭代周期期间有机会进行变更。

答案:

- A. 1 和 4
- B. 2 和 3
- C. 2 和 4
- D. 1 和 3

解析:

- A. 不正确
- B. 不正确
- C. 正确,具体解释如下
- D. 不正确

- 1) 不正确--开发人员只会交付业务人员要求的和在迭代范围内的功能。如果他们完成对应任务的话,他们会积极认领迭代中其他的任务
- 2) 正确--客户的频繁反馈能够使得团队注意力集中在业务价值最高的功能上
- 3) 不正确--由于频繁的变更,可能会有更多的测试需求
- 4) 正确--如果需求被遗漏了或者被错误的解读了,客户可以及时指正,或者按照他们的想法更改功能点

分值: 1 分

第 6 题 K2

FA-1.1.3 (K2) 理解尽早和频繁反馈的优点

考题:

下列哪项是敏捷过程推崇早期和频繁反馈的好处?

答案:

- A. 项目中发现的缺陷总数比传统软件开发项目如瀑布模型项目中发现缺陷总数高许多。
- B. 客户可以定期看见产品,减少了返工。
- C. 便于在集成代码时确定哪个开发人员引入了最多的缺陷。
- D. 有充足的时间完成既定迭代周期中策划完成的所有功能。

解析:

- A. 不正确--使用任何一种软件开发过程都有可能发现同样多的缺陷。敏捷的好处是加快缺陷的发现和修复速度。

- B. 正确--在开发过程中，及早和定期澄清客户的需求能够让客户更早获得关键功能，且产品更能反映客户的需求
- C. 不正确--敏捷的模式不会突出个人，而是重在整个团队的表现。
- D. 不正确--可能没有足够的时间去完成迭代中的所有功能，但是敏捷过程能让团队关注具有最大业务价值的功能。

分值：1分

第 7 题 K1

FA-1.2.1 (K1) 回顾敏捷软件开发方法

考题：

将敏捷软件开发方法（1-3）与下方的相关描述（I-III）对应起来。

- 1) 极限编程
- 2) Scrum
- 3) Kanban 看板

- I. 包含了 5 个指导开发的价值观：沟通，简单，反馈，勇气和尊重
- II. 将项目划分为一些短的迭代，称之为 sprint。
- III. 优化价值链中的 workflow。

答案：

- A. 1-i, 2-iii, 3-ii
- B. 1-i, 2-ii, 3-iii
- C. 1-i, 2-ii, 3-iii
- D. 1-iii, 2-ii, 3-i

解析：

- A. 不正确--正确的对应关系，参见 B 选项解释
- B. 正确--极限编程包含五项指导开发的价值观，沟通，简单，反馈，勇气和尊重。敏捷管理框架（Scrum）把项目分成一些短的迭代，被称为冲刺（Sprint）。看板没有迭代和 sprint，通常被用来优化持续的任务流和最小化每个任务的用时
- C. 不正确--正确的对应关系，参见 B 选项解释
- D. 不正确--正确的对应关系，参见 B 选项解释

分值：1分

第 8 题 K3

FA-1.2.2 (K3) 与开发人员和业务代表合作编写可测试的用户故事

考题：

在一次迭代策划会议中，项目组分享其关于一个用户故事的想法。产品负责人建议客户应有一个界面来输入信息。开发人员解释由于界面上需要记录的信息量，这一功能存在一些技术限制。另一开发人员认为由于信息存储在异地的外部数据库中中将存在一些性能风险。

下面哪项最好地表现了测试人员对这一讨论的贡献？

答案

- A. 测试人员建议该用户故事的界面需是单个页面，以减少测试自动化的工作。

- B. 测试人员建议易用性比性能更为重要。
- C. 测试人员建议性能验收准则应规定最多一秒的数据存储。
- D. 测试人员建议用户故事需要有可测试的验收准则。

解析:

- A. 不正确--考虑可测试性和自动化是很重要的。但是只是根据测试工作量限制来设计应用可能无法为最终用户提供适当的解决方案
- B. 不正确--产品负责人给各种质量特性定义优先级
- C. 不正确--性能验收准则通常是由产品负责人定义的
- D. 正确--测试人员通过确保团队为每一个用户故事创建验收标准而做出贡献。

分值: 1 分

第 9 题 K2

FA-1.2.3 (K2)理解敏捷如何将回顾用作敏捷项目中的过程改进机制。

考题:

下列哪项最好地描述了测试人员参与回顾会议?

答案:

- A. 作为参与回顾会议的测试人员, 应该仅提出一些与测试相关的话题。所有其它话题将由其它参与人覆盖。
- B. 作为测试人员, 在参与回顾会议时是一个观察员的角色, 确保会议遵循了回顾的规则和敏捷价值观。
- C. 作为参与回顾会议的测试人员, 应该提供有关整个团队在该 sprint 期间开展的所有活动的反馈和输入。
- D. 作为测试人员, 应仅在对整个团队在该 sprint 期间开展的所有活动有相关反馈和输入时出席和参与回顾会议。

解析:

- A. 不正确--测试人员应该参与回顾会议的所有讨论。
- B. 不正确--测试人员应该参与回顾会议的所有讨论。
- C. 正确--所有团队成员, 包括测试人员和非测试人员, 都可以提供针对测试和非测试活动的输入。
- D. 不正确--测试人员可以将将在回顾会议中学到的宝贵知识应用到后续的迭代中。

分值: 1

第 10 题 K2

FA-1.2.3 (K2)敏捷理解如何将回顾用作敏捷项目中的过程改进机制。

考题:

下列哪项不应在回顾会议中提出?

答案:

- A. 将来应更注重单元测试, 以便改进整体质量。
- B. 构建过程是手动的, 耗时太长。应研究和实施自动化构建框架。
- C. 测试人员 XYZ 寻找缺陷很费力。需要对此资源进行测试设计培训。
- D. 执行自动化回归测试套件的时间太长。需要评审这些测试, 剔除重复或不必要的测试。

解析:

- A. 不正确--为了帮助在过程中更早发现缺陷，应该将这项提出。
- B. 不正确--应该将这项作为过程改进措施提出。
- C. 正确--回顾会议本意不在突出个人，而重在关注过程改进，以及整个团队的表现
- D. 不正确--应该将这项作为过程改进措施提出。

分值：1

第 11 题 k2

FA-1.2.4 (K2)理解持续集成的目的和作用。

考题：

下列哪项不是持续集成的原则？

答案：

- A. 持续集成有助于定期自动构建变更后的软件，包括测试和部署。
- B. 持续集成让测试人员和干系人可频繁获得新版本。
- C. 持续集成有助于尽早识别新的集成缺陷，以便尽早开始对这些缺陷的分析。
- D. 持续集成确保对构建的测试是人工的，由于人工测试比自动化脚本测试生成的结果更加可靠。

解析：

- A. 不正确--这是持续集成的原则；每天至少一次构建，并自动部署和执行自动化的单元及集成测试。
- B. 不正确--持续集成使得在何时何地都可以获得可操作的软件用于测试、演示和培训。
- C. 不正确--持续集成实践让开发人员能不断集成工作，不断测试，因此代码错误可以被迅速发现。
- D. 正确--应将单元测试和集成测试自动化，促使获得有关构建质量的快捷反馈。

分值：1

第 12 题 K1

FA-1.2.5 (K1)了解迭代和发布计划的区别，以及测试人员在每项活动上如何增加价值。

考题：

下列哪项是测试人员在发布策划时要进行的活动？

答案：

- A. 编制针对用户故事的验收测试清单。
- B. 帮助将用户故事分解成更小和更细的任务
- C. 估算由该迭代中策划的新功能导致的测试任务。
- D. 辅助澄清用户故事，确保它们是可测试的。

解析：

- A. 不正确--此项预期在迭代计划之内。
- B. 不正确--此项预期在迭代计划之内。
- C. 不正确--此项预期在迭代计划之内。
- D. 正确--此项预期在发布计划内。

分值：1

第 13 题 K1

敏捷拓展-术语 (K1)

考题:

什么是对“用户故事”的最恰当解释?

答案:

- A. 测试人员在测试开始前必须评审并签署的工件。
- B. 用于仅详述系统功能性需求的工件。
- C. 业务代表文件化的工件，用于帮助开发人员和测试人员理解系统需求。
- D. 由开发人员，测试人员和业务代表合作编写的记录需求的工件。

解析:

- A. 不正确--测试人员参与了用户故事的创作。
- B. 不正确--用户故事应该同时包含功能性和非功能性需求。
- C. 不正确--用户故事是由开发人员，测试人员和业务代表共同创作的。
- D. 正确--在敏捷环境下，用户故事的编写是为了从开发人员，测试人员和业务代表的角度记录需求。用户故事的共同创作可以使用头脑风暴和思维导图之类的技巧。

分值: 1

第 14 题 K2

FA-2.1.1 (K2)描述敏捷项目和非敏捷项目二者在测试活动之间的区别。

考题:

下列哪项是敏捷项目中通常执行，但传统项目中不常执行的测试活动?

答案:

- A. 测试人员编制详细的测试计划，以便所有团队组员能理解在每次迭代期间将测试的内容。
- B. 测试人员大量参与创建将用于验证需求实施的自动化测试用例。
- C. 测试人员开展探索性测试，以便尽快找到重要缺陷。
- D. 测试人员与开发人员合作，以便更好理解需要测试的内容。

解析:

- A. 不正确--敏捷测试倡导轻量级项目文档。
- B. 正确--许多敏捷项目团队的各个测试级别都有测试自动化。因为开发人员关注在单元测试自动化，所以测试人员应关注集成，系统和验收测试的自动化。传统项目里很少对自动化有这种同等重视。有时在系统测试结束后，为了能和一个稳定的系统一起工作或为了在系统部署于生产环境之后的维护需要，会进行测试自动化。
- C. 不正确--探索测试在任何软件开发实践中都有可能出现。
- D. 不正确--在所有生命周期中，测试人员和开发人员的合作都是良好实践。

分值: 1

第 15 题 K2

FA-2.1.2 (K2)描述开发和测试活动是如何在敏捷项目中的集成的。

考题:

考虑下列活动:

- i. 严格执行系统测试级别的入口和出口准则。
- ii. 测试人员、开发人员和业务干系人共同定义验收准则。
- iii. 对之前迭代中开发的用户故事的功能验证测试。

下列哪项活动组合应出现在敏捷项目中?

答案:

- A. 仅 ii
- B. i 和 ii
- C. ii 和 iii
- D. 仅 iii

解析:

- A. 正确--当完成一个功能时,三方定义(测试人员、开发人员和业务代表)都很重要。
- B. 不正确--测试出口和入口准则和传统生命周期关联更紧密。
- C. 不正确--应将一次迭代中开发的功能在同一次迭代中进行验证。
- D. 不正确--应将一次迭代中开发的功能在同一次迭代中进行验证。

分值: 1

第 16 题 K2

FA-2.1.3 (K2)描述敏捷项目中独立测试的作用。

考题:

下列哪两项陈述对于敏捷项目而言是正确的?
选择两个选项。

答案:

- A. 测试人员在保持客观的前提下,应与开发人员紧密合作。
- B. 敏捷开发组织中不存在测试经理。
- C. 敏捷项目中的测试人员与开发人员之间没有区别。
- D. 开发人员应依赖测试人员创建自动化回归测试。
- E. 特定用户可能在一些迭代完成后对产品进行 beta 测试。

解析:

- A. 正确--这正是敏捷项目的显著特点之一。
- B. 不正确--许多敏捷项目团队仍有配备了测试经理的独立测试团队。
- C. 不正确--操作得当的情况下,测试在敏捷项目中仍然是专门的角色。
- D. 不正确--开发人员和测试人员共同开发和测试一项功能。
- E. 正确--敏捷项目团队可以使用多种形式的验收测试。

分值: 1

第 17 题 K2

FA-2.1.3 (K2)描述在敏捷项目中独立测试的作用。

考题:

下列有关敏捷项目中的独立测试的哪一项陈述是**错误**的?

答案:

- A. 对于引入敏捷的组织而言,可能存在失去测试独立性的风险。
- B. 和开发人员相比,独立的测试人员无论在哪个测试级别都将找到更多缺陷。
- C. 可在一次 sprint 结束时引入独立测试。
- D. 独立测试团队可以是另一团队的一部分。

解析:

- A. 不正确—表述正确:当开发人员和测试人员紧密合作时这种情况可能发生。
- B. 正确—表述错误:独立测试人员**可以**比开发人员发现更多缺陷,但这取决于实施的测试水平和独立测试人员的专业技能。
- C. 不正确—表述正确:这是一个保留了一定程度上的独立性的选项,在这种情况下,有单独的测试和开发团队,在一次迭代结束时按需指派测试人员。
- D. 不正确—表述正确:在具备从事非 sprint 或长期活动的专门测试人员时满足此项。

分值: 1

第 18 题 K2

FA-2.2.1 (K2)描述敏捷项目中沟通测试状态(包括测试进展、产品质量)的工具和技术

考题:

在敏捷项目中,下列哪项最好地表达了在一个由 8 次迭代组成的新系统发布的第 6 次迭代结束时的产品质量?

答案:

- A. 在第 6 次迭代的系统测试中没有发现严重程度 1 或 2 的缺陷,可让团队进入第 7 次迭代。
- B. 第 6 次迭代软件发布的客户 beta 测试结果显示系统运行正确,且提高了生产率。
- C. 敏捷团队已成功按估算进行跟踪,到目前为止所有迭代的燃尽图显示偏差不大。
- D. 截止到目前的迭代为止,每次迭代的范围内的所有故事卡已被标识为“已完成”,但产生了一些技术债务。

解析:

- A. 不正确—这可能是质量的一个指标,但这需要假定执行了充分测试以识别出所有可能的缺陷,而且,在这一节点,还不能确认系统是否可视为“可工作的软件”。
- B. 正确—客户正面的反馈和可工作的软件才是产品质量的关键指标。
- C. 不正确—这很好地体现了团队开发速度,但没有提供产品质量的相关信息。
- D. 不正确—这也很好地体现了团队开发速度,但也没有提供产品质量的相关信息。

分值: 1

第 19 题 K2

FA-2.2.1 (K2)描述沟通敏捷项目状态（包括测试进展、产品质量）的工具和技术

考题:

下列哪项最能显示对照估算结果的团队进展情况？

答案:

- A. 燃尽图
- B. 自动化日志
- C. 显示用户故事和任务进展的敏捷任务板
- D. 缺陷跟踪工具

解析:

- A. 正确—燃尽图显示了计划的进展与发布日期以及用户故事的实际进展。
- B. 不正确—自动化的日志只显示已通过和未通过的测试，和任何形式的估算没有关系
- C. 不正确—当敏捷任务板显示进展时，相关信息之后会体现在燃尽图中，但任务板显示用户故事和任务实际进展与估算没有任何关系。
- D. 不正确—缺陷跟踪工具能显示缺陷报告的进展，并能用于确定产品质量水平，但也与团队相对估算的进展无关。

分值: 1

第 20 题 K2

FA-2.2.2 (K2)描述跨越多个迭代的渐进测试过程，并解释为什么测试自动化对于管理敏捷项目中的回归风险而言是重要的。

考题:

在第 5 次迭代策划期间，业务人员要求对第三次迭代中交付的系统进行变更。下列活动中，需要先做哪项以最小化变更功能时引入回归风险？

答案:

- A. 评审并更新所有受此次变更影响的人工和自动化测试，以满足新的验收准则。
- B. 为该功能编写的新的手工和自动化测试，并将其加入回归测试套件。
- C. 自动化之前迭代中的所有测试用例，并将其加入自动化回归测试套件。
- D. 增加有关系统的测试自动化的量，以加入更多详细的测试条件。

解析:

- A. 正确—由于之前已经交付这一功能，有必要评审所有测试资产，这样一来，应更新测试用例以满足新的验收准则，避免错误的假象（即无效的未通过测试）发生。这是在做任何其它变更决策之前的首要任务。
- B. 不正确—这不会是首要任务，因为在评审现有测试之前，测试人员无法知道因为变更需要哪些新的测试。可能没必要增加新的测试，更新现有测试就可能足够了。
- C. 不正确—虽然这是一个良好实践，但并没有触及到这种场景的特定回归风险。
- D. 不正确—同 B。在评审现有测试之前，无法知道需要哪些额外的自动化测试。

分值: 1

第 21 题 K2

FA-2.2.2 (K2)描述跨越多个迭代任务中的渐进测试过程，并解释为什么测试自动化对于管理敏捷项目中的回归风险而言是重要的敏捷。

考题：

下列那两项是自动化对于敏捷项目必不可少的理由？

- i. 为了团队保持或加快速度
- ii. 为了防止团队变得厌倦人工测试
- iii. 为了重新测试之前迭代中的所有测试用例
- iv. 为了消除代码频繁变化导致的产品中的回归
- v. 确保代码变更不会破坏软件构建

答案

- A. i 和 iv
- B. i 和 v
- C. iii 和 iv
- D. ii 和 v

解析：

- A. 不正确
- B. 正确。详细解释如下。
- C. 不正确
- D. 不正确

- i. 这是正确的，因为敏捷期望变更且管理变更，每一次迭代都需要越来越多的回归测试。如果没有使用自动化测试，那么团队速度将下降。
- ii. 这是错误的。这并不是在项目中引入自动化的原因之一。
- iii. 这是错误的。我们不能重测/重新运行上一次迭代所有的测试用例。测试用例数量很多，其中绝大多数通过的是人工探索性测试，所以自动化一切测试是不可行的。
- iv. 这是错误的。由于大量变更的存在自动化将有助于避免产品回归。但这并不能保证之前未引入缺陷。
- v. 这是正确的。自动化工具和执行的持续集成工具相连，在新代码破坏构建时，持续集成工具会立即突出显示。

分值：1

第 22 题 K2

FA-2.3.1 (K2)了解敏捷项目团队里测试人员的技能（人员，领域和测试）

考题：

与传统项目相比，敏捷项目更需要测试人员理解和开发测试自动化脚本。下列哪项是这一技能对于敏捷项目是必要的两个理由？

- i. 每日需求变更和必须进行回归测试。因为人工测试太慢，所以这一快速变更需要自动化测试。
- ii. 应尽早产生对产品质量的反馈。因此每次迭代中都应执行所有验收测试，理想情况下在做出修改时应这样做。在实践中只有自动化测试才能实现这一点。
- iii. 测试优先和持续集成实践要求在检入变更后的代码时执行回归测试套件。在实践中只有自动化测试才能实现这一点。

- iv. 迭代或 sprints 的长度是固定的。团队要保证在每次迭代/sprint 的最后一天执行完所有测试。在实践中，只有自动化测试才能实现这一点。
- v. 敏捷项目依赖单元测试，而不是系统测试。因为不能人工执行单元测试，所以所有测试要是自动化测试。

答案:

- A. i 和 iii
- B. ii 和 v
- C. iv 和 v
- D. ii 和 iii

解析:

- A. 不正确—解释见下。
 - B. 不正确—解释见下。
 - C. 不正确—解释见下。
 - D. 正确—解释见下。
-
- i. 不正确—敏捷项目包容并期待变更，但这并不意味着每天都发生变更。
 - ii. 正确—这是对的，敏捷项目团队越早获取反馈越好
 - iii. 正确—测试优先和持续集成要求测试自动化并提供构建反馈作为自动构建流程的一部分。
 - iv. 不正确—在测试整个迭代中都应该执行，而并不仅仅是在结束阶段。
 - v. 不正确—敏捷项目需要不同级别的测试，如单元，系统和验收测试。

分值: 1

第 23 题 K2

FA-2.3.2 (K2)了解敏捷项目团队里的测试人员职能。

考题:

下列哪些任务在敏捷项目中通常应由测试人员完成?

- i. 决定用户验收
- ii. 设计、创建和执行适当测试
- iii. 编制用于分析的缺陷报告
- iv. 自动化和维护测试
- v. 通过结对编程改进程序逻辑

答案:

- A. i 和 iii
- B. ii 和 iii
- C. ii 和 iv
- D. ii 和 v

解析:

- A. 不正确—解释见下

- B. 不正确--解释见下
 - C. 正确--解释见下
 - D. 不正确--解释见下
-
- i. 不正确-任务是团队的共同劳动结晶。
 - ii. 正确-这项活动是敏捷测试人员该做的。
 - iii. 不正确-在敏捷项目中会定期和干系人交流发现的缺陷。
 - iv. 正确-这是典型的敏捷测试人员行为。
 - v. 不正确-结对编程通常是两名开发人员完成；测试人员虽然可以评审代码可测试性和可持续性但不具备提升程序逻辑的职责。

分值：1

第 24 题 K2

FA-2.3.2 (K2) 了解敏捷项目团队里的测试人员职能。

考题：

下列哪项在敏捷团队中通常不是由测试人员开展的任务？

答案：

- A. 自动化测试和维护测试
- B. 指导和训练其它组员
- C. 编制和更新燃尽图
- D. 参与代码分析活动

解析：

- A. 不正确--这是对的。测试人员有部分职责在于编写，运行和维护自动化脚本。
- B. 不正确--这是对的。测试人员应该指导其他团队人员完成测试相关的任务。
- C. 正确--这是不对的。根据团队其他人员提供的信息来编制并更新燃尽图是 scrum 管理员（或任何其它敏捷方法理论中的同等职能角色）的职责。
- D. 不正确--在敏捷项目里，测试人员在所有阶段都要提供产品反馈，其中可能包括代码分析活动。

分值：1

第 25 题 K1

敏捷拓展-术语(K1)

考题：

术语“燃尽”是指下列哪种情况？

答案：

- A. 显示哪些团队成员工作得最多，且可能处于压力下的图表
- B. 显示每个用户故事的进展，及可能何时完成的图表
- C. 显示余下的工作量，对比分配给该迭代的时间的图表
- D. 显示已解决的缺陷，以及余留缺陷何时可能得到解决的图表

解析:

- A. 不正确—这个解释更接近于“燃坏”而不是“燃尽”。
- B. 不正确—这个定义在描述敏捷任务板。
- C. 正确—燃尽图显示了已经完工的用户故事的进展，并估算了完成该 sprint 中的其它用户故事所需要的剩余时间。
- D. 不正确—燃尽图无关解决了的或待解决的缺陷。

分值: 1

第 26 题 K1

FA-3.1.1 (K1) 回顾测试驱动的开发，验收测试驱动的开发和行为驱动的开发的概念。

考题:

下列哪项有关测试驱动的开发 (TDD) 的陈述是**错误**的?

答案:

- A. TDD 是一种“测试优先”的方法，它用来开发可复用的自动化测试。
- B. TDD 过程是迭代的，自动化的组件测试会随着每次迭代时新功能的加入而不断增长。
- C. TDD 有助于将代码文件化，以便将来的维护工作。
- D. TDD 的一个结果是由开发人员用于开发测试用例的测试类。

解析:

- A. 不正确—陈述是正确的，测试驱动的开发是一项用于由自动测试用例引导代码开发的技术。它别名为测试优先的编程，因为测试编写先于代码。测试是自动化的，并用于持续集成。
- B. 不正确—陈述是正确的，针对每一小段代码重复测试驱动的开发，运行之前的测试以及增加的测试。过程
- C. 不正确—陈述是正确的，测试作为可执行的设计规格的形式服务于后续维护工作。
- D. 正确—陈述是错误的，这是行为驱动的开发，不是测试驱动的开发

分值: 1

第 27 题 K1

FA-3.1.2 (K1) 回顾测试金字塔的概念

考题:

术语“测试金字塔”是指下列哪种情况?

答案:

- A. 团队的测试工作量逐 sprint 增加。
- B. 待办列表规模变小，因此测试数量减少
- C. 自动化的单元测试数量比更高级别的自动化测试数量高。
- D. 存在的自动化测试的数量从 sprint 到 sprint 不断增加。

解析:

- A. 不正确—每个 sprint 的工作量和测试金字塔概念无关。
- B. 不正确—测试代办列表及测试数量与测试金字塔概念无关。
- C. 正确—测试金字塔强调进行更多低级别的测试和较少高级别的测试。
- D. 不正确—自动化测试的数量和测试金字塔概念无关。

分值：1

第 28 题 K2

FA-3.1.3 (K2) 总结测试象限和它们同测试级别与测试类型之间的关系。

考题：

下列哪项展现了测试象限的有效使用？

答案：

- A. 在沟通测试想法时，测试人员可引用对应的测试象限，以便团队的其它人更好理解该测试的目的。
- B. 人员可使用在测试象限中描述的测试类型作为一种覆盖的度量，每个象限中覆盖的测试越多，测试覆盖率越高。
- C. 团队应从每个象限中挑选一些预期的测试，且测试人员应设计和执行这些测试，以确保执行了所有测试级别和类型。
- D. 测试人员可在风险分析期间使用测试象限；低级别的象限代表对顾客的风险较低。

解析：

- A. 正确——对于所有干系人来说，测试象限可以帮助描述测试类型。
- B. 不正确——这不是一个好的度量，因为对于某个系统而言，所有测试级别/类型都适用。
- C. 不正确——每一象限的测试数量取决于被测系统，各象限内测试数量很难等同。在某些情境中，某一象限内可能一项测试都没有。
- D. 不正确——测试的象限和风险等级无关。

分值：1

第 29 题 K2

FA-3.1.3 (K2) 总结测试象限和它们同测试级别与测试类型之间的关系。

考题：

假定下列用户故事：

用户故事 1：“作为收银员的我能轻易地通过菜单和链接进行浏览，并能找到我想要找的信息”

用户故事 2：“在 90%的情况下，对于所有用户，系统必须在 2 秒内显示查询结果”

以及相关测试用例如下：

TC1：作为收银员登陆，输入客户 ID，验证是否可轻易找到客户的交易历史数据，以及菜单的引导是否直观。

TC2：作为收银员登陆，输入客户 ID，验证是否可轻易找到客户账户，以及菜单的引导是否直观。

TC3：模拟预期的系统流量，并确认在 2 秒内显示了客户交易记录。

上述测试用例属于下列哪两个测试象限？

答案：

- A. Q1 单元级别，面向技术和 Q2 系统级别，面向业务
- B. Q2 系统级别，面向业务和 Q3 系统或用户验收级别，面向业务
- C. Q3 系统或用户验收级别，面向业务和 Q4 系统或运行验收级别，面向技术
- D. Q2 系统级别，面向业务和 Q4 系统或运行验收级别，面向技术

解析:

- A. 不正确--见下
- B. 不正确--见下
- C. 正确--见下
- D. 不正确--见下

- Q1 - 不正确--这些测试用例不是面向技术的组件测试。
Q2 - 不正确--易用性和性能测试不属于第二象限。
Q3 - 正确--易用性测试是第三象限的一部分。
Q4 - 正确--性能测试是第四象限的一部分。

分值: 1

第 30 题 K3

FA-3.1.4 (K3)对于给定的敏捷项目,练习 scrum 团队中的测试人员职能

考题:

在一个项目的第 5 次迭代开始时,加入了一个支持新型浏览器的新需求。测试人员意识到现有的测试自动化框架和脚本不支持新型浏览器。在此项目中的测试人员可采取的最佳行动方案是哪项?

答案:

- A. 测试人员应通知项目组,他们计划在下 2 个 sprint 期间加班来更新现有的测试自动化框架和脚本以支持新型浏览器,以便不干扰现有的 sprint 计划。
- B. 测试人员应将该问题告知项目组。开展风险分析后,项目组决定除了对其它支持的浏览器进行回归测试外,还必须对新型浏览器进行回归测试。测试人员将更新 sprint 计划,加入修改框架和脚本以支持新型浏览器的任务。
- C. 测试人员做了一些调查,结论是新型浏览器引入未在其它支持的浏览器中发现的新缺陷的风险低。测试人员继续现有的 sprint 计划,且不变更测试自动化框架或脚本。
- D. 测试人员将停止手头工作,设计针对新型浏览器的兼容性测试的特定测试,并向项目中沟通该 print 中的其它测试工作将推后到下次迭代进行。

解析:

- A. 不正确--如果发现新缺陷的风险低的话,修改测试自动化框架和脚本用以支持新类型浏览器的努力可能并不值得。风险分析应当由整个团队一起进行,并共同做出决策。
- B. 正确--修改测试自动化框架和脚本的决策应当和整个团队一起进行。然后测试人员要负责按照要求修改迭代计划。
- C. 不正确--测试人员必须知会整个团队,大家要一起决定如何处理该问题。
- D. 不正确--测试人员不能独自决定工作范围。要解决这个问题,需要整个团队在 sprint 策划期间一起创建一个新的用户故事或修改一个现有的用户故事。

分值: 1

第 31 题 K3

FA-3.2.1 (K3)评估敏捷项目中的产品质量风险。

考题:

假定在一次迭代开始时进行的产品风险分析的下列结果:

- 用户故事 1 (性能): 概率: 高, 影响: 高

- 用户故事 2（安全性）：概率：高，影响：高
- 用户故事 3（功能性）：概率：中，影响：高
- 用户故事 4（功能性）：概率：高，影响：中
- 用户故事 5（兼容性）：概率：低，影响：低
- 用户故事 6（可恢复性）：概率：低，影响：低

下列哪两项最好地描述了项目中应就这些信息做些什么？

答案：

- A. 进入计划扑克过程，估算用户故事的工作量，并决定在当前迭代中可完成的工作，以及需要加入待办列表的内容。
- B. 从当前迭代中去掉用户故事 5 和 6，并移到下一个迭代。
- C. 由于本次迭代中存在的高概率，高影响的风险的数量，项目组不得不将本次迭代时间延长 2 周。
- D. 项目组应就缓解高概率，高影响的风险的有效方式展开合作。
- E. 项目组应计划在当前 sprint 中完成所有条目，但将低风险条目留到该 sprint 结束时完成，且仅在有时间时测试这些条目。

解析：

- A. 正确——风险分析的信息将用于计划扑克会议去决定该迭代中的事项优先级。只有经过计划扑克会议，决定在该迭代中不能完成所有事项时，才会有事项被加到待办列表。
- B. 不正确——在这一节点，我们并不了解是否会有充足时间完成该迭代的所有任务。高风险并不意味着巨大的工作量。一切只有在计划扑克会议之后才能知道。
- C. 不正确——迭代的时长不会延长。经过计划扑克会议以后，如决定不够时间完成所有事项，有些事项会被移至待办列表。
- D. 正确——可以在测试执行之前进行风险缓解以降低风险等级。
- E. 不正确——应该先召开一次计划扑克会议，以决定在给定的迭代中可以完成哪些事项。如果已经决定没有时间完成所有事项，可能会将低风险事项加入后续 sprints 的待办列表。

分值：1

第 32 题 K3

FA-3.2.2 (K3) 根据迭代内容和产品质量风险估算测试的工作量

考题：

假定下列用户故事“作为总裁，我上传的任何数据都不能被系统的其它用户看到”

第一次扑克策划过程期间，基于风险、工作量、复杂度和适当的测试程度给出下列故事点：

客户： 5

开发人员： 5

测试人员： 20

这次策划过程后的最好的结局是什么？

答案：

- A. 由于客户和开发人员的规模估算结果相等，项目组有信心这一估算结果是好的，并应进入到下一用户故事。
- B. 项目组应就测试人员认为该用户故事需要更多工作的理由展开讨论。讨论过后应进行再一轮的策划扑克过程。
- C. 由于系统最终的所有者是客户，因此在存在冲突时应以客户的估算结果为准。
- D. 扑克策划过程应继续，直到客户，开发人员和测试人员所有估算的故事点完全相等。

解析:

- A. 不正确--客户和开发人员可能忽略了验证用户故事的测试技术的难度。全体团队应在讨论后就估算结果达成一致。
- B. 正确--应针对该用户故事上继续开展计划扑克会议直到整个团队对估算工作量都无异议。
- C. 不正确--整个团队必须对用户故事的估算达成一致。客户自己无法理解开发或测试功能性的复杂性。
- D. 不正确--它们之间不需要相配，可以制定规则，采纳估算最高值或三种估算结果的平均值。这由团队在计划扑克会议之前做出决策。

分值: 1

第 33 题 K3

FA-3.3.1 (K3) 阐释支持测试活动的相关信息

考题:

一敏捷团队被指派到某个将现有的医疗设备按新技术进行更新的项目，在上次发布现有的医疗设备后，已出台新版的医疗设备标准。设备的用户了解到了新的变化，且将记录在用户故事中。根据这一信息以及用户故事，下列哪些最能提供支持测试活动的相关信息？

- i. 更新版的医疗系统标准文件
- ii. 现有系统中的现存缺陷或典型缺陷区域
- iii. 以前的针对现有应用的用户访问测试用例和结果
- iv. 现有应用的性能度量
- v. 在其它类似的医疗设备转换项目中记录的缺陷

答案:

- A. i, ii, iii, iv
- B. ii, iv, v
- C. i, ii, v
- D. 以上全部

解析:

- A. 不正确--见下
 - B. 不正确--见下
 - C. 正确--见下
 - D. 不正确--见下
-
- i. 这是有帮助的，因为我们知道新标准已出台；需要修改现有用户测试用例或增加新用例。
 - ii. 这在风险分析阶段很有帮助。
 - iii. 该信息没有帮助，因为用户访问随新设备的发布而改变，而且新的用户故事已经编写出来了。
 - iv. 因为引入了新技术，应当使用相似技术的设备或这一类型技术所定义的性能要求来获得基线。
 - v. 这在风险分析阶段很有帮助。

分值: 1

第 34 题 K2

FA-3.3.2 (K2) 向业务干系人解释如何定义可测试的验收准则

考题:

下列哪个选项最好地描述了在敏捷项目中何时停止测试（“我们可以发布了！”）？

答案:

- A. 已执行完所有测试用例。
- B. 余留缺陷的概率已被降低到客户可接受的水平。
- C. 达到的测试覆盖被认为是足够的。覆盖的范围也是合理的，考虑了所包含功能的复杂程度、它们的实施以及相关的风险因素。
- D. 该迭代/冲刺（sprint）结束。

解析:

- A. 不正确--测试用例和测试章程都是考量测试什么的依据。已执行的测试用例数目不能代表测试覆盖（测试章程的数目也未给出有关测试覆盖任何有价值的信息）
- B. 不正确--这种表述自身就是不充分的。还需要由测试覆盖和测试风险相关的信息来支持。
- C. 正确--尽管还需要更多信息，已获得的具备支持信息的测试覆盖让其成为最佳选择。这包括有关已发现的缺陷，出现的严重程度，和分类法（每个区域里有多少严重问题）的信息。这些信息为发布决策提供了更加完善的依据。同时你也需要获悉有关评价的特性和它们如何影响全局，包括系统的完成以及有关的测试的信息。
- D. 不正确--迭代/sprint 的完成意味着你在时间不足的情况下停止了测试，这对于测试停止时机来说并非最佳准则。

分值：1

第 35 题 K2

FA-3.3.2 (K2) 向业务干系人解释如何定义可测试的验收准则

考题:

下列哪两项是针对测试相关活动的可测试验收准则的例子？
选择两个选项。

答案:

- A. 基于结构的测试：使用了白盒测试方法对黑盒测试进行了补充。
- B. 系统测试：功能性回归测试至少达到了 80% 自动化。
- C. 安全性测试：完成了潜在风险分析扫描，未识别缺陷。
- D. 性能测试：应用程序在 5000 个用户使用时能在合理的时间内作出响应。
- E. 兼容性测试：应用程序可在所有主要浏览器上工作。

解析:

- A. 不正确--不可测试，没有关于白盒测试的类型的或期待的测试覆盖的详细信息。
- B. 正确--这是可测试的。
- C. 正确--这是可测试的。
- D. 不正确--不可测试，我们不知道什么是合理的响应时间。
- E. 不正确--不可测试，需要明确是哪些浏览器。测试人员只能假设什么是主要浏览器。

分值：1

第 36 题 K3

FA-3.3.3 (K3) 根据既定用户故事，写一个测试驱动开发的测试用例。

考题：

假定以下用户故事：“作为银行柜员，我想要能在屏幕上看到我的客户的所有银行交易历史，以便能回答客户的问题”

下列哪项可视为相关的验收测试用例？

- i. 作为银行柜员登录，从系统显示的相关客户列表中选择一客户，系统能显示此客户的账户情况。
- ii. 作为银行柜员登录，输入一客户账号，在屏幕上显示此客户的交易历史。
- iii. 作为银行柜员登录，通过输入客户姓名的缩写查询客户账号，选择一正确的客户账号，然后系统在屏幕上显示此客户的交易历史。
- iv. 作为银行柜员登录，输入客户 IBAN（国际银行账号），在屏系统在幕上显示此客户的交易历史。
- v. 作为银行柜员登录，输入客户账号，系统 3 秒内在屏幕上显示此客户的交易历史。

答案：

- A. i, ii, iv
- B. i, iii, iv
- C. ii, iv, v
- D. ii, iii, iv

解析：

- A. 不正确—解释见下。
 - B. 不正确—解释见下
 - C. 不正确—解释见下
 - D. 正确—解释见下
-
- i. 不正确—用户故事要针对客户的交易历史。
 - ii. 正确—测试要针对银行柜员的角色定位并且结果是查看客户银行交易记录。
 - iii. 正确—测试要针对银行柜员的角色定位并且结果是查看客户银行交易记录。
 - iv. 正确—测试要针对银行柜员的角色定位并且结果是查看客户银行交易记录。
 - v. 不正确—用户故事内没有提及性能要求。

分值：1

第 37 题 K3

FA-3.3.4 (K3) 对于功能性和非功能性行为，基于给定的用户故事，用黑盒测试设计技术编写测试用例。

考题：

假定以下用户故事：“作为供应商的我希望能根据客户采购商品的数量，按照如下规则收取运费，为的是能为客户节约运费”

- 采购商品数量少于 6 件时收取标准运输费
- 采购商品数量在 6-10 件时只收取 5 美元的运输费
- 采购商品数量大于 10 件时免运费。

下列哪项是针对此用户故事的最佳黑盒测试设计技术？

答案：

- A. 状态转换测试：测试下列状态——浏览，登录，选择，购买，确认和退出。
- B. 决策表：测试下列条件——用户登录；购物车内至少 1 件物品；确认购买；支付批准；以及由此产生的行动——发货
- C. 边界值分析：测试以下输入 - 0, 5, 6, 10, 11, 最大值
- D. 用例测试：行为者=客户；前提=客户登录，选择商品和购买；后置条件=商品已发货

解析：

- A. 不正确——这个用户故事的重点不是系统的状态，而是测试运输费用。
- B. 不正确——这个用户故事的重点不是商品有无按照预期发货；重点在于测试运输费用。
- C. 正确——BVA 是测试运输费用的最优选择。
- D. 不正确——这个用户故事的重点不是商品有无按照预期发货；重点在于测试运输费用。

分值：1

第 38 题 K3

FA-3.3.5 (K3) 实施探索性测试来支持敏捷项目的测试。

考题：

您的经理想要在你的敏捷团队中引入探索性测试。他收到了来自之前同事的有关如何进行探索性测试的以下建议：

- i. 用户故事指派给对该用户故事完全陌生的测试人员，分配 120 分钟的时间用来完成针对该用户故事的探索性测试。测试人员不需要记录测试或测试结果，但需要记录任何发现的缺陷。
- ii. 用户故事被指派给之前已完成相同领域的基于风险测试的测试人员，分配了 120 分钟的时间用来完成针对该用户故事的探索性测试。项目组预期在 120 分钟结束时，有一张测试想法列表，包括数据和行动者、结果和发现的问题，并在缺陷管理工具上记录缺陷列表。
- iii. 用户故事指派给了业务代表，业务代表被告知像客户那样每天使用此系统。如遇到问题，业务代表被告知要通知测试人员，以便测试人员记录缺陷并设定优先级。
- iv. 用户故事指派给了进行探索性测试的测试人员，测试人员被告知学习该用户故事的功能性，以确保功能性是正确的，并确保包含了逆向测试。对完成该探索性测试没有设定的截止时间；截止时间取决于测试人员发现了什么。文件不是必要的，但需要在缺陷跟踪工具上记录缺陷。

您的经理向您呈现了他关于如何最好在敏捷团队中引入探索性测试的结论。

如下结论中哪一项是正确的？

答案：

- A. 场景 i 不是最佳方式，因为：在探索性测试中，测试设计和测试执行同时发生，但是在一份文件化的测试章程指导下完成，该章程包括行动者、测试条件、测试数据等。测试结果也被文档化并将指导下次测试。
- B. 场景 ii 是最佳方式，因为：在这种情况下，测试人员已经了解该用户故事，这有助于他们想出测试条件和测试思路。团队使用时间固定的探索性测试过程。预期团队文件化测试条件，测试数据和用户信息，并记录测试结果。与其它测试技术一样，问题被记录在缺陷跟踪工具中。
- C. 场景 iii 不是最佳方式，因为：这可用于描述系统验收测试，而不是探索性测试。
- D. 场景 iv 不是最佳方式因为：文档对于探索性测试是必要的，且测试人员必须记录测试思路和测试结果。测试结果用于指导将来的探索性测试。

解析：

- A. 正确--这不是一个有效的理由，因为由于测试的分析、设计和执行的同步性和被动性，探索性测试不能阻止缺陷的出现。
- B. 不正确--众所周知，探索性测试是一项基于经验的测试方法，在测试人员开展测试时才有效。这种方法的优点是当前设计和实施的测试会影响到下一次设计和实施的测试。
- C. 不正确--探测性测试不是一种技术，而是一种可以用到一些如结对、分类树，边界值分析等技术的方法。
- D. 不正确--使用探索性测试的一项好处体现在当需求不完美时，以及敏捷项目中有限的对需求进行分析、需求的深度和详细程度也很有限。

分值：1

第 39 题 K1

FA-3.4.1 (K1) 回顾敏捷项目中测试人员根据不同的目的和活动而使用的不同工具。

考题：

下列哪项是敏捷项目中的应用生命周期管理（ALM）工具的目的之一？

答案：

- A. ALM 工具可以用来在项目组内为开发和测试构建有关工具和技术的知识库。
- B. ALM 工具提供有关构建质量的快速响应以及代码变更的详情。
- C. 通过 ALM 工具可看到该应用的当前状态，尤其是在组员分散时。
- D. ALM 工具生成和加载大量的数据和数据组合用于测试。

解析：

- A. 不正确--这是 wiki，不是 ALM 工具的一个用途。
- B. 不正确--这是持续集成 CI 工具，不是 ALM 工具的一个用途。
- C. 正确--这是 ALM 工具的众多用途之一，但是对于分散的团队来说，这种工具与实物的任务板相比较能提供更多的协调和合作支持。
- D. 不正确--这是数据生成和数据加载工具，不是一个 ALM 工具的用途之一。

分值：1

第 40 题 K1

敏捷拓展-术语 (K1)

考题:

下列哪项有关探索性测试的陈述是**错误**的?

答案:

- A. 探索性测试包含同时学习、设计测试和执行测试。
- B. 探索性测试不需要测试人员在测试执行前准备测试思路。
- C. 探索性测试在与其它测试策略结合时, 可实现最佳效果。
- D. 探索性测试需要对待被系统有充分了解。

解析:

- A. 不正确--这是对的, 见大纲 3.3.5 部分。
- B. 正确--测试章程包括测试目标和测试思路, 在执行之前就已经创建。
- C. 不正确--这是对的, 见大纲 3.3.4 部分。
- D. 不正确--这是对的, 测试人员需要完全理解如何使用系统和如何判定失效。

分值: 1

中国软件测试认证委员会 (CSTQB)